

第 回 Fun Baseball Stadium杯 ハッティング大会 □オーダー&得点表□

試合当日は対戦チームより、各1名の審判の準備をお願い致します。

20 年 月 日 / 試合開始 : / 試合終了 :

□R戦 □Jr戦 □SJR戦 / □予選 □1回戦 □QF □SF □F

	氏 名	所属チーム
審判 1		
審判 2		
5 点	HRに当たる(天井・床に当たってからHRの的に当たる→OK)	
3 点	バックスクリーン・客席に直接(ダイレクトに)当たる	
2 点	マシン室に直接(ダイレクトに)当たる	
1 点	打席ネットに当たらずに前へ飛ぶ(パンツは禁止です!)	
0 点	①空振り②ストライク見送り③打席ネットに当たり前へ飛ぶ	

※太枠内のみご記入ください。(1~7番×4打席用)

チ ャ ム 名		<input type="checkbox"/> 先攻 <input type="checkbox"/> 後攻
監 督(当日責任者)		
主 将		
対 戦 チ ャ ム		<input type="checkbox"/> 先攻 <input type="checkbox"/> 後攻
⑧~⑭リザーブメンバー(7名以内) ※同打順の第2・第4打席にも記入	⑧ (年)	⑨ (年)
	⑩ (年)	⑪ (年)
	⑫ (年)	⑬ (年)
	⑭ (年)	⑮ (年)

打順	選 手 名				第 1 打 席				第 2 打 席				第 3 打 席				第 4 打 席				4打席合計
	第 1 打席	第 2 打席	第 3 打席	第 4 打席																	
	スタメン	リザーブ	スタメン	リザーブ	1	2	3	計	4	5	6	計	7	8	9	計	10	11	12	計	
1	(年)	(年)	(年)	(年)																	
2	(年)	(年)	(年)	(年)																	
3	(年)	(年)	(年)	(年)																	
4	(年)	(年)	(年)	(年)																	
5	(年)	(年)	(年)	(年)																	
6	(年)	(年)	(年)	(年)																	
7	(年)	(年)	(年)	(年)																	
チ ャ ム 合 計 得 点																					

審判1・審判2の役割について

- (審判 1) 試合前後の自チーム選手誘導/試合前の得点説明&挨拶/選手の打席出入り誘導/マシン操作/右打者ストライク・ボール判定/打球点数判定
- (審判 2) 試合前後の自チーム選手誘導/オーダー内容確認&得点表記/左打者ストライク・ボール判定/打球点数判定/試合結果&挨拶/スコア報告

当日参加選手の試合出場ルールについて

- (ア) 試合当日の参加選手数は14名迄とし、試合開始前にリザーブメンバーを含む全選手が2打席出場する様にオーダーを組んで下さい。※記入例参照。
(記入例) 打順1番→スタメン選手:1・3打席+リザーブ⑧:2・4打席 ※尚、試合途中でのオーダー変更は不可。(ケガの場合を除く)
- (イ) 同一選手が違う打順に変更してプレーすることは出来ません。(NG例) 1打席目:4番打者 → 3打席目:6番打者
- (ウ) スーパージュニア戦の試合当日の参加選手数が6名の場合、1人の選手のみオーダー表の2つの連続しない打順に入りプレーして下さい。